

**SILVERCODERS**

MEJORA DE LA ALFABETIZACIÓN DIGITAL MEDIANTE MÉTODOS EFECTIVOS

DE APRENDIZAJE PARA ADULTOS

# RETO 14 DERECHOS DE PROPIEDAD

Erasmus+ n.º 2020-1-SE01-KA227-ADU-092582

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

PROGRAMA DE FORMACIÓN EN CODIFICACIÓN PARA ADULTOS mayores de 55

ESTRUCTURA DEL RETO

DESCRIPCIÓN

Mediante este reto, recibirás una introducción a los derechos de propiedad intelectual. Aprenderás las cuatro formas de derechos de propiedad, a identificar información sobre los derechos de propiedad en productos físicos y digitales, también sobre el código abierto en el mundo digital y a crear contenido utilizando material libre de derechos de autor.

OBJETIVO GENERAL

Aprender todo sobre la propiedad intelectual en Internet, sus implicaciones legales e importancia de la propiedad digital.

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Aprender sobre la propiedad intelectual y las 4 formas de proteger los derechos de propiedad, marcas registradas, derechos de autor, patentes y derechos de diseño.

Aprender a identificar los derechos de propiedad sobre objetos cotidianos y productos digitales.

Aprender lo que es el movimiento de código abierto.

|  |
| --- |
| INSTRUCCIONES |

Propiedad intelectual

¿Qué es la propiedad intelectual?

Introducción a la propiedad intelectual y sus 4 tipos, en el siguiente vídeo educativo se proporcionan los recursos.

<https://www.youtube.com/watch?v=EQsZf2G4Sdc&t=3s&ab_channel=DurhamUniversity>

<https://www.copyright.gov/what-is-copyright/>

<https://www.uspto.gov/trademarks/basics/what-trademark>

¿Cómo identificar los derechos sobre los objetos cotidianos?

* Dar un libro, y hacer que los aprendices identifiquen la información de derechos de autor.
* Proporcione un cartón patentado de TetraPak y haga que los aprendices identifiquen la información de la patente.
* Hacer que los aprendices identifiquen la información de marca registrada en un producto digital (por ejemplo, en una computadora portátil certificada con Windows)

¿Qué es Open-Source?

Explicación del movimiento de código abierto. Los videos y artículos educativos se proporcionan en los recursos.

Soluciones Creative Commons

Busca comentarios creativos y busca todas las diferentes soluciones que te proponen.

Actividad de creación de contenido

Inicie una actividad de equipo para crear un video educativo sobre un tema en particular utilizando música, video e imágenes libres de derechos de autor, y cargue a youtube (Youtube tiene un mecanismo de verificación de derechos de autor).

|  |
| --- |
| RECURSOS |
| ¿Qué es la propiedad intelectual?  CÓDIGO ABIERTO  <https://opensource.com/resources/what-open-source>  <https://www.youtube.com/watch?v=7c0IrsDsNaw&ab_channel=Mozilla>  CREATIVE COMMONS  MATERIAL LIBRE DE DERECHOS DE AUTOR  <https://www.123rf.com/> |

|  |
| --- |
| CUESTIONARIO |

|  |
| --- |
| 1. Los derechos de autor duran para siempre.   (sí/**no**)  Comentarios: La longitud del copyright depende de muchos factores, pero no es eterna. |
| 1. Se puede reutilizar el material que se publica bajo la licencia CC.   **sí/**no |
|  |